스킬 클래스 (조합(Compositon) 방식을 채용.)

일단 분석.

* 루크Q : 적중 피해, 시야 획득, 3초 후 스킬 재사용,   
  재사용 시 : 대상에게 돌진, 적의 보호막 파괴, 적중 피해
* 루크W : 일정 시간 동안, 기본 공격 강화하여 스킬 피해  
  지속 효과 : 스킬 적중 시 일정 시간 동안 공격 속도 증가  
  진화 효과 : 적중 대상 당 잃은 체력의 일정량만큼 체력 회복
* 루크E : 지정 대상 뒤로 즉시 이동, 피해 입힘, 정신 집중 방해, 이동 속도 감소(둔화),   
  아군일 경우 스킬의 사거리가 늘어남.

조합 클래스 종류

대충 생각해보자. 대상을 지정하는 공격

1. 적중 시 / 사용 시 /
2. 대상 지정 / 논타겟
3. 대상을 지정하고 자신이 가는 공격 / 대상을 지정하고 투사체가 나가는 공격 / 자신에게 효과를 주는 능력
4. 진화 스킬 / 재사용 스킬 등등.